



CREATIVDEPOT.AT



CREATIVWIRTSCHAFT.AT

part of



evolve

kreativwirtschaft
in österreich

Registrierungs - Bestätigung

Werkdetails

Werktitel: Spielkonzept Dragonstorm

Urheber: Rafael Schäfer

Beschreibung: Ein Spielkonzept für ein MMORPG mit vielen bisher noch nicht verwendeten Aspekten.

Herausgeber: Rafael Schäfer

Produktions Datum: 2010-01-11

Typ: Document

Quelle(n), auf denen das Werk aufbaut: World of Warcraft, "Die Zwerge"

Sprache: Deutsch

Version: 1.1

originaler Dateiname: spielkonzept.pdf

MD5 Hash: 93cc3ee74a250bd2162ce1966607b591

SHA-1 Hash: c115ddf6801065d5700a79a9d1320e4c6ac3ed7e

Code: CD-01-LIZ0000001059-3

Das Werk wurde von A-Cert erfolgreich mit einem Zeitstempel versehen um 2010-07-04 22:14:31.

Ausgewähltes Lizenzmuster



<http://en.wikipedia.org/wiki/Copyright>

Details zur Registrar

Rafael Schäfer

Germany

E-Mail: RafaelSchaefer@web.de

Nickname: Rancasta

DieseR BenutzerIn wurde nur über die Verifizierung seiner/ihrer email-Adresse identifiziert.
